

Dropin Hood spelas på ytor där pilarna landar säkert - gräs och kompakt snö är det bästa ytorna.



Kastteknik  
Kasta med underhandskast.  
Pilarna kastas uppåt i en båge.  
Pilarna ska landa upprätt.

Bana/Målgård  
Markera banan med hjälp av pinnarna och band.  
Försäkra dig om att bandet är ordentligt sträckt.  
Ha gärna bandet en bit ovanför marken, det blir lättare att se vid långa kast.

Banlängd  
Banan mäts i meter eller steg.  
Placera en pinne i marken för att markera utkastnings-ställe.

Viktigt!  
Pilkastningen kan vara farlig!  
Pilarna är ingen leksak!  
Barn bör endast spela under uppsikt av vuxna!

Pilarna får absolut inte kastas  
- mot någon person!  
- nära små barn!  
- nära djur!  
- mot område du inte har uppsikt över!  
- under påverkan av alkohol!  
- under påverkan av någon typ av medicinering!

Undvik olyckor! - Använd sunt förnuft och vidtag försiktighet!

Stjärna  
Markera ett fält och bestäm kastavståndet.  
Spelarna kastar sina pilar i tur och ordning.

Endast pilar i fältet räknas.  
Poäng ges som bild visar.  
Får en spelare alla sina spelare sina pilar i samma fält, får den spelare bonuspoäng. (Tre pilar i ett 5-poängs området ger 20 poäng).

Exempelvis, -först till 50 vinner

Kan spilles alle steder, hvor pilene kan lande sikkert!  
- Bedst på græs, fast sne eller lign. -



Kasteteknik  
Pilene kastes med underhåndskast.Pilene kastes op- og fremad i en høj bue. Pilene skal lande lodret.

Felter  
Opsættes med pløkke i øjnene på målsnorene.  
Brug pløkbolden til at trykke pløkke i jorden med.  
Sørg for at snorene er spændt ud.  
Løft gerne snorene op over underlaget ( så er de nemmere at se ved lange kast ).

Banelængde  
Måles i meter eller skridt. Så har spillerne et punkt, at stå bag når de skyder.

Vigtigt!  
Pilespil kan være farligt! Pilespil er ikke legetøj! Lad ikke børn spille uden opsyn!  
Kast ikke pile -mod andre!  
- i nærheden af små børn!  
- i nærheden af dyr!  
- mod mål du ikke kan se!  
- under påvirkning af alkohol!  
- under påvirkning af medicin!

Undgå ulykker!  
Udvis forsigtighed og omtanke!  
A la golf  
(kan også spilles med en pil pr. spiller)  
Sæt et felt. Sæt en banelængde.  
Spillerne starter med at kaste sine pile efter tur.  
Efter tur kaster spillerne en pil af gangen.  
Spillers pil med størst afstand til feltet kastes først.  
Spiller, som får alle sine pile i feltet på færrest kast vinder.

(Sættes mere end et felt på banen, kan man bruge 1. felt som "tee-sted")

Kan spilles alle steder hvor pilene kan lande sikkert!  
Best på gress, fast snø eller lignende.



Kasteteknik  
Pilene kastes med underhåndskast.  
Pilene kastet opp og i en høy bue.  
Pilene skal lande loddrett.

Banelengde  
Måles i meter eller skritt.  
Viktig!  
Pilespill kan være farlig!  
Pilespill er ikke leketøy!  
Barn skal ikke spille uten oppsyn!

Kast ikke:  
•pilene mot andre!  
•i nærheten av dyr!  
•mot mål du ikke kan se!  
•alkoholpåvirket!  
•medisinpåvirket!

Unngå ulykker!  
Vis forsiktighet og omtanke!

Hjørne  
Sett banen som vist.  
(1 målfelt)

Spillerne kaster sine piler etter tur.

Kun piler i målfelt teller.

Når alle pilene er kastet, telles poengene opp.

Pilene nærmest hjørne 5 får 5 poeng.  
\_\_\_\_\_ 3 får 3 poeng.  
\_\_\_\_\_ 2 får 2 poeng.

Spill til 50 poeng eller?

Voidaan pelta missä vaan,  
Missä nuolet voivat laskeutua varmasti!  
-Paras ruohokentällä tai kiinteällä lumella tai vastaaviilla paikoilla.



Heitto tekniikka  
Nuolet heitetään alikäsi heitolla.  
Nuolet heitetään ylös- ja eteenpäin korkealla kaarella.  
Nolien on laskeuduttaava pystysoraan.

Radan pituus  
Mitataan metreissä tai askelin.

Tärkeää!  
Nuolipeli voi olla vaarallista !  
Nuolipeli ei ole leikkikalua !  
Älä anna lasten pelata yksin !

Älä heitä...  
nuolia toisiin päin !  
eläinten lähellä !  
maaliin mitä et näe !  
päihtyneenä !  
lääkkeiden vaikutuksen alaisena !

Vältä onnettomuuksia !  
Ole varovainen ja ajattelevainen !

Aiklasi

Laita rata kuten on näytetty.  
( 2 maaliruutua )

Pelaajat heittävät nuolensa vuoron perään.

Ainoastaan nuolet ruuduissa lasketaan.

Pisteet annetaan kuten on näytetty.

Jokaisesta nuolsta jonka pelaaja saa !-ruutuun, saa vatustaja-nuoli yhdessä pisteruudussa poistaa.

Peli50 tai?

Wordt gespeeld op een oppervlakte waar de pijlen veilig kunnen landen – gras of compacte sneeuw zijn de beste oppervlaktes.



Werptechniek  
Een onderhandse worp.  
De pijlen worden in een boog omhoog gegooid.  
De pijlen moeten rechtop landen.

Baan/Cirkel  
Markeer de baan met behulp van de pinnen en de band. Zorg dat de band goed strak getrokken is.  
Hang de band een beetje boven de grond, dan is hij bij verre worpen gemakkelijker te zien.

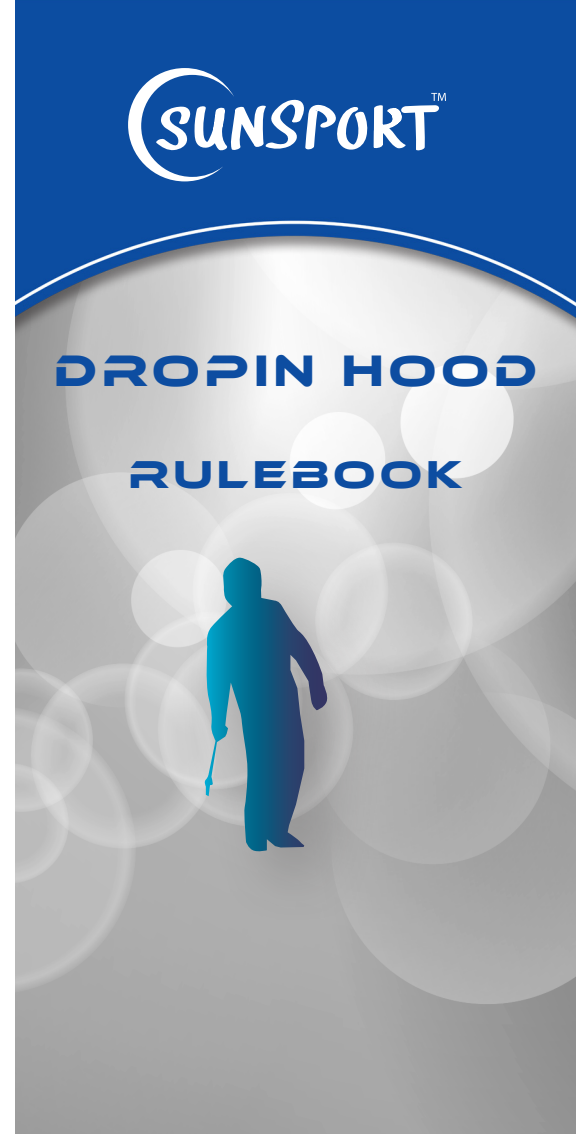
Baanlengte  
De baan wordt in meters of stappen opgemeten.  
Plaats een pin in de grond om de werpplaats te markeren.

Belangrijk!  
Het gooien van pijlen kan gevaarlijk zijn  
Pijlen zijn geen speelgoed!  
Kinderen mogen alleen spelen onder toezicht van een volwassene!

Pijlen mogen absoluut niet gegooid worden  
- naar een persoon!  
- in de buurt van kleine kinderen!  
- in de buurt van dieren!  
- in een omgeving waar u geen overzicht heeft!  
- onder invloed van alcohol!  
- onder invloed van een of ander medicijn!

Voorkom ongelukken! Gebruik uw gezonde verstand en wees voorzichtig!

Ster  
Markeer een veld en bepaal de werpafstand.  
De spelers gooien hun pijlen om de beurt.  
Alleen de pijlen in het veld worden gerekend.  
Punten worden gegeven zoals getoond op de afbeelding. Als een speler al zijn pijlen in hetzelfde veld gooit, krijgt hij bonuspunten.  
Bijvoorbeeld, -wie het eerste 50 punten heeft die wint



May be played on all surfaces where the darts can land safely! Grass, compact snow are the most ideal playing surfaces.



Toss technique  
The darts are thrown underhanded.

Fields  
Set-up with pegs and goal line. Make sure the line is fully extended. Lift the line preferably above the surface, then it is easier to see with long throws.

Field length  
Is measured in metres or in pace.  
Then the players have a point to stand behind when they throw.

Important!  
Dart games can be dangerous!  
Dart games are not toys!  
Children should only play while under supervision!

Darts should not be thrown...  
- towards others!  
- near small children!  
- near pets!

- towards areas you are unable to see!  
- while under the influence of alcohol!  
- while under the influence of medication!  
Avoid accidents! Use caution and common sense!

Establish goal areas, such as triangles. Establish the field length. By turn the players throw towards the goal area. Only darts in the goal areas are counted. First darts are thrown towards goal area one. When a player strikes goal area one with a total of four darts, then he/she may proceed towards goal area two. When a player strikes goal area two with a total of four darts, then he/she may proceed towards goal area three. The player that has placed a total of four darts in goal area three wins. (May be played with a bonus, where three darts in the same goal area simultaneously count as four darts)

First to 50p wins?

Ce jeu se joue de préférence sur des surfaces où les fléchettes peuvent se planter en toute sécurité.



Technique du lancer  
Lancer la fléchette en sous-main

Piste/But  
Marquer la piste à l'aide de bâtonnet et d'un ruban. Assurez-vous que le ruban est bien tendu. Placer le ruban un peu au-dessus du sol, il permettra plus facilement de viser loin.

Longueur de piste  
Mesurer la piste en nombre de mètres ou de pas. Marquer avec un bâtonnet l'emplacement d'où l'on doit lancer les fléchettes.

Important!  
Le lancer de fléchettes peut être dangereux !  
Les fléchettes ne sont pas des jouets !  
Ne laisser jouer les enfants que sous la surveillance d'adultes!

Ne jamais lancer de fléchettes  
- en direction d'une personne!  
- à proximité d'enfants en bas âge!  
- à proximité d'animaux!  
- dans une direction sans visibilité !  
- sous l'influence de l'alcool!  
- sous l'influence d'un médicament quelconque!

- Évitez les risques d'accident! - Faites preuve de bon sens et soyez prudent!

Étoile  
Marquez le terrain de jeu et décidez de la longueur de lancer. Les joueurs lancent leurs fléchettes à tour de rôle. Seules comptent les fléchettes comprises dans le terrain. Les points sont attribués comme indiqué dans la figure. Si un joueur place toutes ses fléchettes dans le même champ, ce joueur bénéficie d'un point en prime. (Trois fléchettes dans un champ de 5 points donnent 20 points).

Par exemple, - premier sur 50 gagne

Lässt sich überall spielen, wo die Wurfpeile sicher landen können. Gras oder kompakter Schnee sind ideale Oberflächen.



Wurftechnik  
Die Pfeile werden per Unterhandwurf geworfen. Die Wurfpeile werden in einem aufwärts steigenden Bogen geworfen. Sie sollen aufrecht landen.

Wurfbahn/Zielfläche  
Markieren Sie die Wurfbahn mit Hilfe von Stäben und Band. Stellen Sie sicher, dass das Band richtig straff ist. Noch besser ist es, das Band über dem Boden zu befestigen, da es dann bei Würfen aus weiter Entfernung besser gesehen wird.

Wurfbahnlänge  
Die Bahn wird in Meter oder in Schritten abgemessen. Stecken Sie einen Stab in den Boden, um die Abwurfstelle zu markieren.

Achtung!  
Pfeilwurfspiele können gefährlich sein!  
Wurfpeile sind kein Spielzeug!  
Kinder dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen spielen!

Die Pfeile dürfen auf keinen Fall  
- gegen Personen  
- in der Nähe von kleinen Kindern  
- in der Nähe von Tieren!  
- in Bereiche, die nicht einsehbar sind  
- unter Einfluss von Alkohol  
- oder unter Einfluss von Medikamenten abgeworfen werden!

Vermeiden Sie Unfälle! Benutzen Sie die Wurfpeile mit gesundem Menschenverstand und der entsprechenden Vorsicht!

Sterne  
Stecken Sie ein Spielfeld ab und bestimmen Sie den Wurfabstand. Die Spieler werfen ihre Wurfpeile der Reihe nach.

Nur die Pfeile im Spielfeld werden gezählt. Die Punkte werden vergeben, wie im Bild angezeigt. Wirft ein Spieler alle seine Pfeile in dasselbe Feld, erhält er Bonuspunkte. (Drei Pfeile in einer 5-Punkte-Umgebung bringen 20 Punkte).

Beispielsweise: wer zuerst 50 Punkte erreicht, gewinnt.

